



BfG

Bundesanstalt für
Gewässerkunde

Wasserstraßen sind komplexe Gewässersysteme. Die **Bundesanstalt für Gewässerkunde (BfG)**, angesiedelt im Geschäftsbereich des Bundesministeriums für Verkehr (BMV), wirkt dabei mit, sie nachhaltig und leistungsfähig zu gestalten. Als das wissenschaftliche Institut des Bundes für Forschung, Begutachtung und Beratung auf den Gebieten Hydrologie, Gewässernutzung, Gewässerbeschaffenheit, Ökologie und Gewässerschutz berät sie das BMV, weitere Bundesministerien, die Wasserstraßen- und Schifffahrtsverwaltung (WSV) und Dritte. In der BfG arbeiten engagierte Menschen aus vielen Disziplinen in einem modern ausgestatteten Arbeitsumfeld.



Die Bundesanstalt für Gewässerkunde ist Teil eines 357.582 km² großen Karrierenetzes, bestehend aus über 40 Behörden mit rund 24.000 Beschäftigten. Mehr unter <https://www.damit-alles-laeuft.de>

Die **Bundesanstalt für Gewässerkunde** sucht für das **Referat „U3“** im Rahmen des Projektes „**Virtual Edutainment Trail for German streams (vEduTrail)**“ Zeitpunkt **befristet bis zum 31.12.2028** eine/einen

Wissenschaftliche Mitarbeiterin / Wissenschaftlichen Mitarbeiter (Uni-Diplom/Master) (m/w/d)

**Fachrichtungen Computervisualistik oder Game Design/
Development, Informatik, Geowissenschaften,
Landschaftsökologie, Landschaftsplanung**

Der Dienstort ist Koblenz.

Referenzcode der Ausschreibung 20253222_9319

Sind Sie Game Developerin/Developer oder Informatikerin/Informatiker, bringen ein gutes Verständnis für ökologische Zusammenhänge mit, möchten Ihre Kenntnisse von Gewässerökosystemen vertiefen und in einem interdisziplinären Team aus Wissenschaftlerinnen/Wissenschaftlern arbeiten? Oder sind Sie Ökologin/Ökologe, lieben Gewässer und kennen sich mit virtuellen Realitäten aus? Dann freuen wir uns, Sie kennenzulernen.

Dafür brauchen wir Sie:

- Zusammentragen und Aufbereiten der VR-Datengrundlage (Vegetationsaufnahmen, faunistische Daten, Punktwolken, digitale Geländemodelle, Zustandsberichte vor den Maßnahmen und Erfolgsberichte nach Maßnahmenumsetzung, Fotodokumentationsreihen), die seitens der BfG erfasst wurden und abrufbar sind, zur Erschaffung einer IVE (immersiven virtuellen Umgebung)
- Konzeptionierung der Story (Story-Concept), die das notwendige Wissen für den Schutz und die Entwicklung der Gewässerufer vermittelt hinsichtlich der Förderung der Biodiversität und Anpassung an den Klimawandel am Beispiel der „Kühkopf-Knoblochsaue“ (Rhein)
- Entwickeln verschiedener Szenarien, z. B. Extremereignisse wie Niedrigwassersituationen
- Aufstellen eines konkreten und verschrifteten Programmierplans zur Umsetzung der IVE (IVE-Concept)
- Konkrete Visualisierung der virtuellen Umgebung anhand von Zeichnungen und Skizzen (Concept Art)
- Erstellung eines Game-Design-Documents inklusive eines Realisierungs- und Nutzungskonzepts
- Gestalten und Begleiten der Vergabe zur Umsetzung der IVE gemeinsam mit dem Referat C
- Aufbauen einer Testumgebung mittels Game Engine (Unreal) und VR-Hardware, zum Testen der Prototypen und zum Testen mit Anwendenden
- Gestalten und Steuern des Projektes im Team
- Präsentieren und Veröffentlichen der Software bei Tagungen, Veranstaltungen und in wiss. Journalen

Ihr Profil:

Das sollten Sie unbedingt mitbringen:

- Abgeschlossenes Hochschulstudium (Uni-Diplom/Master) der Computervisualistik oder Game Design/Game Development, Informatik, Geowissenschaften, Landschaftsökologie, Landschaftsplanung, Biologie bzw. vergleichbarer Qualifikation

Das wäre wünschenswert:

- Erfahrungen mit immersiven virtuellen Umgebungen
- Erfahrungen im Umgang mit Game Engines
- Erfahrungen im Projektmanagement
- Kenntnisse und Erfahrungen in Geodaten und Datenmanagement
- Kenntnisse in der Ökologie
- Kenntnisse und Erfahrungen in der Gewässerentwicklung

Das bieten wir Ihnen:

Die Vergütung erfolgt nach TVöD, Entgeltgruppe E 13. Darüber hinaus bieten wir Ihnen zusätzliche Leistungen nach dem TVöD Bund. Sie erhalten eine Einarbeitung durch ein fachlich versiertes Team sowie durch eine bedarfsorientierte Fort- und Weiterbildung.

Besondere Hinweise:

Sie können sich auf ein bestens ausgestattetes Arbeitsumfeld mit einem innovativen Team ebenso freuen wie auf interessante berufliche Herausforderungen. Die tarifvertragliche wöchentliche Arbeitszeit beträgt derzeit 39 Stunden.

Wir bieten unseren Beschäftigten individuelle Arbeitszeitabsprachen sowie Teil- und Gleitzeit, um die Vereinbarkeit von Berufs- und Familieninteressen zu berücksichtigen. Bei Vorliegen der Voraussetzungen besteht die Möglichkeit des flexiblen örtlichen Arbeitens auf Grundlage einer Dienstvereinbarung. Bei Betreuungsengpässen steht ein Eltern-Kind-Arbeitszimmer zur Verfügung. Wir fördern aktiv die Gesundheit der Beschäftigten durch das Angebot von Gesundheitsmaßnahmen. Die Aus-, Fort- und Weiterbildung erfolgt angepasst an den individuell festgestellten Bedarf.

Der Dienstposten ist grundsätzlich zur Besetzung mit Teilzeitbeschäftigten geeignet.

Bewerbungen von Frauen sind ausdrücklich erwünscht. Bei gleicher Qualifikation werden Frauen nach Maßgabe des § 8 BGlG bevorzugt berücksichtigt.

Schwerbehinderte Menschen werden bei gleicher fachlicher Eignung bevorzugt eingestellt. Es wird nur ein Mindestmaß an körperlicher Eignung verlangt.

Wir begrüßen die Bewerbungen von Menschen aller Nationalitäten.

Sofern Sie einen **ausländischen Bildungsabschluss** erlangt haben, fügen Sie bitte Ihren Bewerbungsunterlagen einen Nachweis über die Anerkennung des Abschlusses durch die Zentralstelle für ausländisches Bildungswesen (ZAB) der Kultusministerkonferenz bei.

Die Auswahl erfolgt durch eine Kommission.

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann bewerben Sie sich bitte **bis zum 27.11.2025** über das Elektronische Bewerbungsverfahren (EBV) auf der Einstiegsseite:

<https://www.bav.bund.de/Einstieg-EBV>

Wählen Sie dort „Bewerbung mittels Referenzcode“ aus und geben Sie bitte im Verlauf Ihrer Bewerbung den **Referenzcode 20253222_9319** ein. Die Benutzerdokumentation finden Sie über den o. g. Link.

Bitte laden Sie im weiteren Verlauf Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen (**Motivationsschreiben, Lebenslauf, Uni-Dipl./Masterurkunde und -zeugnis und Arbeitszeugnisse/Beurteilungen sowie das Schulabschlusszeugnis**) als Anlage in Ihr Kandidatenprofil hoch.

Zusätzlich pflegen Sie bitte in Ihrem Kandidatenprofil unter **„Ausbildung/Abschlüsse“** Ihren entsprechenden Studienabschluss und unter **„Berufserfahrungen“** Ihre Arbeitgeber der letzten 5 Jahre ein.

Für Fragen im Zusammenhang mit dem Elektronischen Bewerbungsverfahren steht Ihnen die Bundesanstalt für Verwaltungsdienstleistungen unter der Rufnummer 04941 602-240 zur Verfügung.

Ansprechpersonen:

Fachliche Auskünfte erteilen Ihnen **Maike Heuner** (Tel.: 0261 1306-5960) und **Benjamin Eberhardt** (Tel.: 0261 1306-5072).

Personalrechtliche Auskünfte erhalten Sie unter personalgewinnung@bafg.de.

<https://www.bafg.de>

<https://www.bav.bund.de>