



DIALOG BASIS sucht ab Oktober 2026 oder zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

Projektmanager (m/w) Dialog & Beteiligung

in unbefristeter Vollzeit-Anstellung

DIALOG BASIS ist eine interdisziplinäre Dialog-Organisation mit hoher methodischer Fachkompetenz für Bürgerbeteiligung und Stakeholder-Dialoge. Wir organisieren und moderieren ergebnisorientierte Dialoge zwischen Politik, Wirtschaft, Wissenschaft, Zivilgesellschaft, Bürgerinnen und Bürgern.

Wir bieten

- Arbeit an hochaktuellen gesellschaftlichen Fragestellungen wie Energiewende, Klimaschutz und Klimaanpassung, nachhaltige Mobilität, Infrastruktur und Stadtentwicklung, kommunale Haushaltslage sowie Technologie und Transformation
- Spannendes Tätigkeitsfeld an der Schnittstelle zwischen Politik, Wirtschaft, Wissenschaft und Zivilgesellschaft an dem Sie etwas bewegen können und viel eigene Verantwortung
- Permanente methodische Aus- und Weiterbildung, inhaltliche Einflüsse zu den o. g. Themen

Ihre Aufgaben

- Koordination, Organisation und Dokumentation von Dialog- und Beteiligungsprozessen
- Veranstaltungsmanagement in Abstimmung mit weiteren Dienstleistern (Technik, Catering, usw.)
- (Co-)Moderation von Dialog- und Beteiligungsformaten (Bürgerforen, Workshops, usw.)
- Vorbereitung und Unterstützung von Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
- Direkter Kontakt mit unseren Auftraggebern und allen beteiligten Interessengruppen

Ihr Profil

- Abgeschlossenes Hochschulstudium, inhaltliche Fachkompetenz für eines, idealerweise für mehrere der obengenannten Themenfelder
- Erfahrungen im Projektmanagement und Veranstaltungsorganisation
- Idealerweise erste Moderationserfahrungen
- Hohe Sprach- und Kommunikationskompetenz
- Aufgeschlossenheit, Verantwortungsbewusstsein, Engagement, Flexibilität, Sorgfalt

Interesse? Bitte schicken Sie Ihre Bewerbungsunterlagen bis 01.09.2025 an: info@dialogbasis.de

Für Rückfragen stehen Ihnen von unsere Direktorin Dr. Antje Grobe (antje.grobe@dialogbasis.de) und Mikko Rissanen (mikko.rissanen@dialogbasis.de) zur Verfügung.