



Zur Verstärkung unseres aus über 80 MitarbeiterInnen bestehenden Teams suchen wir kurzfristig für unseren **Bürostandort in Kiel Wellsee** baldmöglichst einen

Projektmitarbeiter (m/w/d)

für Installation/Wartung von automatischen Fledermauserfassungen in Windkraftträdern

Wir bieten eine Stelle in **Vollzeit**. Unter Umständen ist auch eine Teilzeitstelle möglich.

Arbeitsbereich

- Installation und Wartung von Hardware zur Erfassung von Fledermäusen im Gondelbereich von Windkraftanlagen
- Baum- und Gebäudeklettern (z.B. Quartierkontrollen)

Anforderungen

- Gute IT-Kenntnisse
- Handwerkliches Geschick
- Höhentauglichkeit und Fähigkeit, in engen Räumen zu arbeiten
- Bereitschaft, flexibel sowohl im Außendienst als auch im Innendienst zu arbeiten
- selbständiges Arbeiten und die Fähigkeit, sich schnell und eigenständig in neue Themenbereiche einzuarbeiten
- Einsatzbereitschaft, Flexibilität, Kreativität, Zuverlässigkeit und v.a. Teamgeist
- sicherer Umgang mit MS Office-Produkten
- PKW-Führerschein und Fahrpraxis



Wünschenswert sind zudem

- Grundkenntnisse im Bereich Netzwerkadministration
- Erfahrungen im Industrieklettern oder im Baumklettern
- Kenntnisse von physikalischen Grundlagen der Akustik
- Erfahrung in der Analyse von Fledermausrufen
- Kenntnisse von weiteren Artengruppen (z.B. Avifauna, Herpetofauna)
- Textsicherheit beim Verfassen von Gutachten
- Grundkenntnisse in GIS (v.a. QGIS/ArcGIS/ArcMap)

Wir bieten

- die Möglichkeit, Erfahrungen in komplexen Themengebieten zu sammeln
- eine nette Arbeitsatmosphäre mit viel Teamgeist
- abwechslungsreiche und eigenverantwortliche Arbeit
- eine faire Vergütung plus Zuschläge für Nachtarbeit
- die Aussicht auf eine langjährige Zusammenarbeit
- Betriebliches Gesundheitsmanagement
- flexible Arbeitszeiten
- flache Hierarchien
- firmeneigenen Fuhrpark

Wir bitten um Angabe der Gehaltsvorstellung und des möglichen Eintrittstermins.

Ansprechpartnerin

Nina Weichert-Helf
Edisonstraße 3, 24145 Kiel Wellsee
Telefon: 04347-9997370
E-Mail: N.Weichert-Helf@gfnmbh.de